

Regulamin konkursu

ITMECHAN

dla uczniów szkół podstawowych

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji oraz warunki i zakres uczestnictwa w konkursie ITMechan.
2. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Technicznych i Ogólnokształcących im. Jana Pawła II w Limanowej.
3. Honorowy patronat nad konkursem objął Jan Skrzekut – Wójt Gminy Limanowa.
4. Partnerami konkursu są firmy: Allkomp Grzegorz Kęska oraz Intersieć.
5. Sponsorami nagród w konkursie są: Jan Skrzekut – Wójt Gminy Limanowa, firmy Allkomp Grzegorz Kęska oraz Intersieć.
6. Celem konkursu jest rozbudzenie oraz wspieranie wśród uczniów szkół podstawowych zainteresowań informatycznych.
7. Konkurs podzielony jest na trzy etapy:
 - a) Etap pierwszy – test próbny przeprowadzany w celu zapoznania się z działaniem platformy konkursowej
 - b) Etap drugi – eliminacje przeprowadzane w szkołach podstawowych
 - c) Etap trzeci – finał konkursu przeprowadzany w formie stacjonarnej w ZSTiO
8. Wszelkie informacje na temat konkursu znajdują się na stronie **itm.zstio.edu.pl**.
9. Platforma konkursowa znajduje się pod adresem **itm.zstio.edu.pl**. Wszelkie materiały szkoleniowe oraz testy wykorzystywane w etapie szkolnym będą zamieszczane na platformie w przedziałach czasowych określonych niniejszym regulaminem.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami konkursu są uczniowie klas 7 i 8 szkół podstawowych z terenu powiatu limanowskiego.

2. Zgłoszenia udziału szkoły dokonuje Dyrektor lub Szkolny Koordynator za pomocą poczty elektronicznej wysyłając wiadomość na adres **itm@zstio.edu.pl** do dnia **8 kwietnia 2025 r.** Wiadomość powinna zawierać następujące dane:
 - a) Nazwa i adres szkoły
 - b) Numer telefonu do sekretariatu
 - c) Adres email szkoły
 - d) Imię i nazwisko oraz adres email Szkolnego Koordynatora
 - e) Ilość uczniów chętnych do udziału w konkursie
3. Warunkiem koniecznym uczestnictwa w konkursie jest założenia indywidualnego konta ucznia na platformie konkursowej wskazanej przez Szkolnego Koordynatora, a także wyrażenie przez rodziców lub prawnych opiekunów ucznia pisemnej zgody na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych.
4. Obowiązkiem ucznia jest nieujawnianie loginu i hasła innym osobom.

§ 3. Etap pierwszy – test próbny

1. Etap testu próbnego przeprowadzany jest w szkołach podstawowych lub u uczestników w celu zaznajomienia się z działaniem platformy konkursowej.
2. W dniach **od 31 marca do 6 kwietnia 2025 r.** uczestnicy otrzymują dostęp do testu próbnego, podczas którego odpowiadają na pytania związane z zamieszczonym wcześniej materiałem szkoleniowym.
3. Przystąpienie do testu próbnego nie jest obowiązkowe oraz nie wlicza się w ogólną punktację.

§ 4. Etap drugi – eliminacje przeprowadzane w szkołach podstawowych

1. Etap drugi polega na wypełnieniu przez uczestnika testu dostępnego na platformie konkursowej.
2. Uczestnik rozwiązuje zadania testowe opublikowane w dniu **10 kwietnia 2025 r.** od godziny **9:00**. Czas trwania testu wynosi 20 minut. Uczestnik ma prawo do jednokrotnej próby rozwiązania testu. Organizator przyjmuje odpowiedzi uczestników wyłącznie w dniu ogłoszenia testu, najpóźniej do godziny **14:00**. Wyniki innych prób nie będą brane pod uwagę.
3. Testy będą dostępne wyłącznie dnia **10 kwietnia 2025 r.** w godzinach od **9:00** do **14:00**.
4. Podczas rozwiązywania testu użytkownikowi zabrania się prowadzenia działań sprzecznych z zasadami uczciwej rywalizacji.

5. W przypadku uczniów, których wynik punktowy będzie identyczny, o kolejności miejsc decyduje czas rozwiązania testu. Wyższe miejsce uzyska uczeń, który rozwiąże test w krótszym czasie.
6. Wyniki testu zostaną przekazane na adres Szkolnego Koordynatora przekazany w zgłoszeniu, najpóźniej do dnia **17 kwietnia 2025 r.**
7. Czterech najlepszych uczniów z każdej szkoły zostanie zakwalifikowanych do etapu finałowego.
8. Dla uczestników, którzy z przyczyn losowych nie przystąpią do testu w wyznaczonym dniu, nie przewiduje się dodatkowego terminu.

§ 5. Etap trzeci – finał konkursu

1. Finał konkursu odbędzie się dnia **22 maja 2025 r.** w formule stacjonarnej w pracowniach informatycznych ZSTiO w Limanowej. Szczegółowy harmonogram i zakres materiału zostaną przekazany Szkolnym Koordynatorom do dnia **25 kwietnia 2025 r.** za pomocą platformy konkursowej.
2. Finał polega na rozwiązaniu testu wiedzy oraz zadań praktycznych przygotowanych przez Organizatora.
3. O zwycięstwie w konkursie decyduje suma zdobytych punktów podczas etapu szkolnego oraz finałów. W przypadku uzyskania identycznej sumy punktów przez uczestników, decyduje sumaryczny czas wykonania wszystkich zadań.

§ 6. Nagrody

1. Szkoła, która sumarycznie zdobędzie największą ilość punktów otrzyma nagrodę rzeczową. W sumaryczną liczbę punktów wchodzi:
 - a) punkty uzyskane przez uczniów szkoły podczas etapu szkolnego,
 - b) punkty uzyskane przez uczniów szkoły podczas etapu finałowego.
2. W przypadku uzyskania identycznej sumy punktów przez szkoły, decyduje ilość uczestników konkursu zgłoszona przez daną szkołę.
3. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają nagrody rzeczowe.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie ucznia do udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
2. Nadzór merytoryczny nad Konkursem pełni Komisja Konkursowa. Decyzje podjęte przez Komisję są nieodwołalne.